

Hilfe

Interactive von der ESPRIT arena

Mit einem Doppelklick auf die **Arena** kann diese **geladen** werden. Sind die Gebäudenamen aktiviert kann man die Arena auch über einen Klick auf das Fähnchen laden.

Danach schaltet sich das Luftbild automatisch aus und man kann in das **Innere der Arena** kommen und alle folgenden Infos über das Menü an der linken Seite anwählen.

Links findet man die **Menüleiste**, welches entweder über den Tastaturbefehl (Leertaste) oder über den orangen Pfeil links aktiviert werden kann.

Beim Anwählen der einzelnen **Ebenen** durch den Tastaturbefehl (Bild) oder die Pfeile in der Menüleiste hat man, bei aktiver Infoleiste, die Möglichkeit sich über verschiedene Inhalte der Arena zu informieren.

Die **Navigation** erfolgt über die Maus oder auch über Tastenkürzel (i, Backspace).

D:	Dach
E:	Echtzeitschatten
I:	Infos
K:	Kopfbühne
L:	Luftbild
M:	Bühne Mittig
P:	Parken nicht aktiv, kann verlinken auf Infokasten Stadtumgebung / Parken geht jetzt nur wenn Bodenplatte geladen ist/ bewegt vor und zurück
Q:	Querbühne Doppelbelegung / Parken geht jetzt nur wenn Bodenplatte geladen ist/ bewegt vor und zurück
T:	Treppenhäuser
X:	Explosion
Y:	Nah zoomen Q: Fern Himmelwärts
Leertaste:	Menü sichtbar
Backspace:	Infokasten zurück / vorher öffnen
Tab:	Arena „entladen“ um auf die Umgebungsinfos zugreifen zu können
Hilfe:	F1
Bild:	Ebenen ändern
Pfeiltasten:	Mittelpunkt verschieben / auf der Bodenplatte bewegen
Esc:	Verlassen und schließen des Interactives

Maustasten Belegung:

Linke Maustaste:	Mittelpunkt verschieben / auf der Bodenplatte bewegen
Rechte Maustaste:	Zoomen auf Mitte
Mittlere Maustaste:	Drehen

Über den oberen orangen Pfeil erhält man die **Kompass**-Ansicht.